doi: 10.7690/bgzdh.2015.11.015

# 基于视觉的飞行器偏航角和位置估计与控制

陈普华,宋建梅,黄 岚

(北京理工大学宇航学院飞行器动力学与控制教育部重点实验室,北京 100081)

摘要:针对惯性导航系统 (inertial navigation system, INS)和全球定位系统 (global position system, GPS)导航系统的不足,提出一种基于视觉信息的飞行器相对偏航角和相对位置估计方法。采用金字塔 (lucas-kanade, LK)光流算法对地面目标上的 2 个特定特征点进行位置估计,然后根据摄像机成像原理,用高斯-牛顿迭代法估计出飞行器的相对偏航姿态角和相对位置,并设计 PID 的位置控制系统,实现飞行器对地面目标的跟踪。仿真结果表明:该方法相对偏航角和位置的估计精度较高,飞行器对目标跟踪准确。

关键词:飞行器;金字塔(LK)光流;位姿估计;目标跟踪

中图分类号: TP273 文献标志码: A

# Vision-based Air-vehicle Yaw & Position Estimation and Control

Chen Puhua, Song Jianmei, Huang Lan

(Air Vehicle Kinetics & Control Key Lab of Ministry of Education, School of Aerospace Engineering, Beijing Institute of Technology, Beijing 100081, China)

**Abstract:** Due to the disadvantages of the INS and GPS, this paper presents a vision-based relative position and yaw estimation strategy for air-vehicle, then use the result to design a PID control system to track the ground target. This scheme uses Lucas-Kanade pyramid optical flow algorithm to estimate two specific feature points' position and use the Gauss-Newton iterative method to estimate the air-vehicle's relative position and yaw angle, according to the camera imaging geometry. Then the PID position control system is designed to track the target. The simulation shows that the estimate of relative yaw and position is accurate and air-vehicle tracking the target accuracy. The simulation results show that the method has high accuracy on yaw and position estimation, and the air-vehicle has good performance on target tracing.

Keywords: air-vehicle; pyramidal lucas-kanade (LK) optical flow; yaw and position estimation; target tracking

# 0 引言

自主飞行器的研究在近几年有了很大的进展, 其应用领域也越来越广,包括战场监视、电子对抗、 通信中继、航空拍摄、灾害监测、地图测绘、边境 巡逻等诸多军事或民用领域<sup>[1]</sup>。以往,飞行器主要 依靠惯性导航系统(INS)和全球定位系统(GPS)导 航。但惯性器件存在累积误差,对初始值过于敏感; GPS 信号易被干扰和遮挡,难以应用于城区、山区 或丛林区域等有遮挡物环境下的低空导航中<sup>[2]</sup>。

随着图像处理技术和视觉传感器技术的快速发展,计算机视觉将广泛应用到飞行器自主导航中。 视觉传感器具有抗干扰性好,善于捕捉运动信息, 小巧轻便且价格低廉等一系列优点<sup>[3]</sup>。目前的视觉 导航方法多采用视觉信息与其他导航信息融合的方 法<sup>[4]</sup>,而视觉信息处理上光流法和基于图像匹配法 较为常见。光流主要反映物体的运动信息,其中基 于梯度<sup>[5-6]</sup>和基于特征<sup>[7]</sup>的光流算法较为常见,光流 算法一般要求背景差明显、光照环境较为稳定。文 献[8]基于卡尔曼滤波将光流信息和惯导信息进行 融合,得到飞行器相对地面的高度和速度信息,控 制飞行器起降;文献[9]利用两组正交的对立摄像机

分别计算物体光流,然后利用光流向量的极性相关 (polar correlation)实现无标志物下的目标跟踪。基 于图像匹配的视觉导航方法从一组二维点的映射关 系中估计物体的三维位姿。例如文献[10]依据 P3P(perspective-3-point-problem) 原理, 说明了在 相机内参数已知情况下,估计飞行器姿态所需的最 少空间特征点数是3个; 文献[11]中将此问题进一 步扩展到 n 个点 (perspective-n-point-problem, PnP), 通过任意3点与摄像机坐标系原点的几何关 系建立一组三元约束关系,求解各点在摄像机坐标 系中的坐标,解算摄像机的姿态和位置; 文献[12] 在假设飞行器滚转角和俯仰角已知情况下,给出了 基于2个特征点的定位与跟踪方法,文中将1个已 知棋盘固定在1个旋翼飞行器腹部,将摄像机固定 在地面上,基于光流算法和卡尔曼滤波解算出无人 机相对摄像机的位置和偏航角,并控制飞行器在摄 像机上方保持悬停状态。

笔者在综合三点位姿估计算法原理和文献[12] 中的位姿估计思想,给出了飞行器相对地面目标(小 车)的位姿估计算法,并设计位置跟踪控制系统,控 制飞行器对地面目标进行跟踪。笔者创新点:第一,

收稿日期: 2015-06-26; 修回日期: 2015-08-14

作者简介:陈普华(1989-),男,湖北人,硕士,从事飞行器制导与控制系统设计、图像处理研究。

相较于传统导航方法,文中方法仅靠光流信息跟踪特征点,不需要其他导航信息;第二,相较于文献 [12]模型,文中将摄像机与飞行器捷联,且地面目 标移动,更具有实际导航意义;第三,根据位姿估 计算法设计了目标跟踪控制系统,并通过仿真验证 了算法的有效性。

## 1 基于光流信息的特征点位置估计

由于文中根据特征点成像位置来估计飞行器的 相对位置和偏航角度,所以特征点的成像位置估计 非常重要。笔者首先采用 Shi-Tomasi 角点检测方法 确定图像特征点初始位置。

Shi-Tomasi 角点检测<sup>[13]</sup>适用于灰度图像,提取 图像的 Shi-Tomasi 角点,首先需计算各像素点处的 自相关矩阵,像平面中(x, y)位置点的自相关矩阵 M(x, y)可以表示为:

$$\boldsymbol{M}(x,y) = \begin{bmatrix} \sum_{-K \leq i,j \leq K} w_{i,j} \frac{\partial I^2}{\partial x^2} (x+i,y+j) \\ \sum_{-K \leq i,j \leq K} w_{i,j} \frac{\partial I^2}{\partial x \partial y} (x+i,y+j) \end{bmatrix} \dots \\ \sum_{-K \leq i,j \leq K} w_{i,j} \frac{\partial I^2}{\partial x \partial y} (x+i,y+j) \\ \sum_{-K \leq i,j \leq K} w_{i,j} \frac{\partial I^2}{\partial y^2} (x+i,y+j) \end{bmatrix}^{\circ}$$
(1)

式中: *K* 表示所选择的窗口尺寸;  $w_{i,j}$  是 1 个高斯 核算子,用来平滑噪声; I(x,y) 表示像素点在(x,y)位置处的灰度值。计算(x,y)点的自相关矩阵 M(x,y),若其 2 个特征值 $\lambda_1$ 和 $\lambda_2$ 中的较小值大于 设定阈值,则(x,y)点为 Shi-Tomasi 角点。按上述 方法检测出角点,并筛选出作为特征点的角点,确 定特征点在像平面上的初始位置。

金字塔分层 LK 光流算法<sup>[14]</sup>本质上是基于梯度 的光流场计算方法。LK 光流算法在处理不适定问 题时,假设在小区域内光流矢量恒定;而金字塔分 层 LK 算法能提高光流计算的准确度和对大幅度相 对运动的适应性。

笔者在进行特征点位置估计时,用角点检测方 法确定特征点初始位置,然后根据金字塔分层 LK 光流算法计算特征点附近区域的光流,叠加得到下 一帧图像的角点位置,从而实现特征点位置估计。

# 2 飞行器相对偏航角和位置估计

### 2.1 相关坐标系的定义与相互转换

在给出位姿估计算法之前,先对相关坐标系进

行定义,以方便表示各变量间的关系[15-16]。

1) 地面坐标系 Oxyz。

地面坐标系 Oxyz 与地球表面固连。坐标系原点 O 选在地面目标 (小车) 初始位置处; Ox 轴指向前 方, Oy 轴沿垂线向上, Oz 轴与其他两轴垂直并构 成右手坐标系。

2) 飞行器体坐标系 $O_{b}x_{b}y_{b}z_{b}$ 。

坐标系的原点 *O<sub>b</sub>*取在飞行器的质心上; *O<sub>b</sub>x<sub>b</sub>*轴 与飞行器纵轴重合,指向头部为正; *O<sub>b</sub>y<sub>b</sub>*轴位于飞 行器纵向对称面内垂直于 *O<sub>b</sub>x<sub>b</sub>*轴,指向上为正; *O<sub>b</sub>z<sub>b</sub>* 轴与其他两轴垂直并构成右手坐标系。

3) 特征点坐标系 O<sub>t</sub>x<sub>t</sub>y<sub>t</sub>z<sub>t</sub>。

坐标系原点 O, 取小车顶部中心, O, x, 轴与地面目标 (小车) 纵轴重合, 指向头部为正; O, y, 轴位于地面目标 (小车) 纵向对称面内且垂直于 O, x, 轴, 指向上为正; O, z, 轴与其他两轴垂直并构成右手坐标系。

4) 摄像机坐标系 $O_c x_c y_c z_c$ 

坐标系原点 *O<sub>e</sub>*为摄像机光心; *O<sub>e</sub>z<sub>e</sub>*沿摄像机光 轴方向; *O<sub>e</sub>x<sub>e</sub>*轴与 *O<sub>e</sub>y<sub>e</sub>*轴垂直,并分别指向摄像机 像平面的长度和宽度方向。

5) 像平面坐标系 $O_i x_i y_i$ 。

选取摄像机光心的投影点为坐标系原点 O<sub>i</sub>, O<sub>i</sub>x<sub>i</sub>轴和 O<sub>i</sub>y<sub>i</sub>轴分别与摄像机坐标系的 O<sub>c</sub>x<sub>c</sub>轴和 O<sub>c</sub>y<sub>c</sub>轴方向相同。

飞行器体坐标系与地面坐标系的相对关系由俯 仰角 *9*、偏航角 *Ψ*、滚转角 *Y* 确定,其定义参见文 献[16]。

地面坐标系到飞行器体坐标系的方向转换矩阵 如下式所示,其中下标*d*表示地面坐标系。

 $\boldsymbol{L}_{bd} = \boldsymbol{L}_1(\boldsymbol{\gamma})\boldsymbol{L}_2(\boldsymbol{\vartheta})\boldsymbol{L}_3(\boldsymbol{\psi}) =$ 

[1	0	0	$\cos \theta$	$\sin  heta$	0]	$\cos\psi$	0	$-\sin\psi$	
0	$\cos \gamma$	sinγ	$-\sin \vartheta$	$\cos \theta$	0	0	1	0	0
0	$-\sin\gamma$	$\cos \gamma$	0	0	1	sinψ	0	$\cos\psi$	
									(2

文中假定摄像机安装在飞行器质心位置,且摄 像机光轴沿负 *O<sub>b</sub>y<sub>b</sub>*轴方向捷联安装,则摄像机坐标 系到飞行器体坐标系的转换矩阵为:

$$\boldsymbol{L}_{bc} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$
 (3)

假设小车只在水平面内运动,类似地可以定义 小车的偏航姿态角 $\psi_r$ ,则特征点坐标系到地面坐标 系的转换矩阵为:

$$\boldsymbol{L}_{dt} = \begin{bmatrix} \cos\psi_T & 0 & \sin\psi_T \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\psi_T & 0 & \cos\psi_T \end{bmatrix}, \quad (4)$$

则特征点坐标系 *O<sub>t</sub>x<sub>t</sub>y<sub>t</sub>z<sub>t</sub>* 到摄像机坐标系 *O<sub>c</sub>x<sub>c</sub>y<sub>c</sub>z<sub>c</sub>* 的转换矩阵为:

$$L_{ct} = L_{cb}L_{bd}L_{dt} = L_{bcc}^{T}L_{1}(\gamma)L_{2}(\vartheta)L_{3}(\psi - \psi_{T}) = \begin{bmatrix} \cos\vartheta\cos\psi_{r} \\ \sin\vartheta\cos\psi_{r}\sin\gamma + \sin\psi_{r}\cos\gamma & ... \\ \sin\vartheta\cos\psi_{r}\cos\gamma - \sin\psi_{r}\sin\gamma \end{bmatrix}$$

其中 $\psi_r = \psi - \psi_r$ 表示飞行器相对特征点坐标系  $O_t x_t y_t z_t$ 的偏航角。

#### 2.2 相对偏航角和相对位置估计算法

假设小车上存在 2 个特征点 A、 B, 且两点在 特 征 点 坐 标 系  $O_t x_t y_t z_t$  中 的 坐 标 已 知 , 分 别 为  $(x_t^A, 0, z_t^A)^T$ 、 $(x_t^B, 0, z_t^B)^T$ , A、 B 2 点在像平面上的 成像 点 分 别 为 D、 E , 其坐标分 别 为  $(u_t^A, v_t^A)^T$  和  $(u_t^B, v_t^B)^T$ 。  $F \ge AB$  的 中 点 , H 点 为 虚构 点 , 是摄 像 机 坐 标 系 原 点  $O_c$  在 平 面  $O_t x_t z_t$  上 的 投 影 , 即  $O_c H \perp \triangle ABH$ , 点  $G \ge H$  点 的 像 点 , 各 点 之 间 的 几 何 关 系 如 图 1 所示。

选取3组单位矢量*a*//*O<sub>c</sub>A*, *b*//*O<sub>c</sub>B*, *c*//*O<sub>c</sub>H*, 由映射关系可以表示为:

$$\boldsymbol{a} = \frac{\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{A}}{\|\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{A}\|} = \frac{1}{\sqrt{(u_{i}^{A})^{2} + (v_{i}^{A})^{2} + f^{2}}} \begin{vmatrix} u_{i}^{A} \\ v_{i}^{A} \\ f \end{vmatrix}; \qquad (6)$$

$$\boldsymbol{b} = \frac{\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{B}}{\|\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{B}\|} = \frac{1}{\sqrt{(u_{i}^{B})^{2} + (v_{i}^{B})^{2} + f^{2}}} \begin{bmatrix} u_{i}^{B} \\ v_{i}^{B} \\ f \end{bmatrix}.$$
 (7)



图 1 特征点的图像映射几何关系

将向量**c**映射到摄像机坐标系有

$$\boldsymbol{c} = \boldsymbol{L}_{ct} \begin{bmatrix} \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{1} \\ \boldsymbol{0} \end{bmatrix} = \boldsymbol{L}_{cb} \boldsymbol{L}_{bd} \boldsymbol{L}_{dt} \begin{bmatrix} \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{1} \\ \boldsymbol{0} \end{bmatrix}.$$
(8)

定义

$$\alpha = \angle AO_cH \ , \ \beta = \angle BO_cH \ , \ \delta = \angle AO_cB$$

则

$$\cos \alpha = a \cdot c$$
,  $\cos \beta = b \cdot c$ ,  $\cos \delta = a \cdot b$ 

由几何关系可得:

$$\|\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{A}\| = \sqrt{\frac{\|\boldsymbol{A}\boldsymbol{B}\|^{2}}{1 + (\frac{\cos\alpha}{\cos\beta})^{2} - 2\frac{\cos\alpha \cdot \cos\delta}{\cos\beta}}}; \qquad (9)$$

$$\left\|\boldsymbol{O}_{c}\boldsymbol{B}\right\| = \frac{\cos\alpha}{\cos\beta} \sqrt{\frac{\left\|\boldsymbol{A}\boldsymbol{B}\right\|^{2}}{1 + \left(\frac{\cos\alpha}{\cos\beta}\right)^{2} - 2\frac{\cos\alpha\cdot\cos\delta}{\cos\beta}}} \quad (10)$$

$$\begin{bmatrix} x_c^A \\ y_c^A \\ z_c^A \end{bmatrix} = \| \boldsymbol{O}_c \boldsymbol{A} \| \boldsymbol{a} ; \begin{bmatrix} x_c^B \\ y_c^B \\ z_c^B \end{bmatrix} = \| \boldsymbol{O}_c \boldsymbol{B} \| \boldsymbol{b} ; \qquad (11)$$
$$\begin{bmatrix} x_c^F \\ z_c^F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_c^A + x_c^B \\ z_c^B \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} y_c^F \\ z_c^F \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} y_c^A + y_c^B \\ z_c^A + z_c^B \end{bmatrix}$$
(12)

因此,在特征点坐标系下存在以下关系:

$$\boldsymbol{L}_{ct}^{T}\begin{bmatrix}\boldsymbol{x}_{c}^{F}\\\boldsymbol{y}_{c}^{F}\\\boldsymbol{z}_{c}^{F}\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}\boldsymbol{x}_{t}^{F}\\\boldsymbol{y}_{t}^{F}\\\boldsymbol{z}_{t}^{F}\end{bmatrix} - \begin{bmatrix}\boldsymbol{x}_{t}^{M}\\\boldsymbol{y}_{t}^{M}\\\boldsymbol{z}_{t}^{M}\end{bmatrix}$$
(13)

其中(x<sub>t</sub><sup>M</sup>, y<sub>t</sub><sup>M</sup>, z<sub>t</sub><sup>M</sup>)<sup>T</sup>表示飞行器在特征点坐标系下的 位置。可见,若能得到飞行器相对姿态信息,则可 通过特征点坐标系中的2个已知点确定飞行器的相 对位置,即

$$\begin{bmatrix} \boldsymbol{x}_{t}^{M} \\ \boldsymbol{y}_{t}^{M} \\ \boldsymbol{z}_{t}^{M} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\boldsymbol{x}_{t}^{A} + \boldsymbol{x}_{t}^{B}}{2} \\ \boldsymbol{0} \\ \frac{\boldsymbol{z}_{t}^{A} + \boldsymbol{z}_{t}^{B}}{2} \end{bmatrix} - \boldsymbol{L}_{ct}^{T} \begin{bmatrix} \boldsymbol{x}_{c}^{F} \\ \boldsymbol{y}_{c}^{F} \\ \boldsymbol{z}_{c}^{F} \end{bmatrix}$$
(14)

在文中,由于假设小车是在水平面内运动,忽 略地球自转引起的角速度等,惯导组件测得的俯仰 角和滚转角也就是飞行器相对特征点坐标系的俯仰 角和滚转角,但偏航角不同,因此文中基于高斯-牛顿迭代法估计飞行器相对目标的偏航角。首先基 于下式估计一个相对偏航角初值:

$$\widehat{\psi}_r = \arctan 2 \frac{v_i^A - v_i^B}{u_i^A - u_i^B} \,. \tag{15}$$

通过检测得到  $A \, {}_{\mathsf{v}} B \, 2 \, \uparrow$ 特征点在成像平面的 坐标  $(u_i^A, v_i^A)^T \, \Pi \, (u_i^B, v_i^B)^T$ ,根据公式 (6)~(13)可以 得  $x_c^F \, {}_{\mathsf{v}} y_c^F \, {}_{\mathsf{v}} z_c^F \, {}_{\mathsf{v}} z_c^A \, {}_{\mathsf{v}} z_c^B \, {}_{\mathsf{o}} \, {}_{\mathsf{m}} (u_i^A, v_i^A)^T \, \Pi \, (u_i^B, v_i^B)^T$ 的估计值  $(\hat{u}_i^A, \hat{v}_i^A)^T \, \Pi \, (\hat{u}_i^B, \hat{v}_i^B)^T \, f$  別通过以下求得:

$$\begin{bmatrix} \hat{u}_{i}^{A}/f\\ \hat{v}_{i}^{A}/f\\ 1 \end{bmatrix} \hat{z}_{c}^{A} = \begin{bmatrix} x_{c}^{F}\\ y_{c}^{F}\\ z_{c}^{F} \end{bmatrix} - \hat{L}_{ct} \begin{bmatrix} \frac{x_{c}^{B} - x_{t}^{A}}{2}\\ 0\\ \frac{z_{t}^{B} - z_{t}^{A}}{2} \end{bmatrix}; \quad (16)$$

$$\begin{bmatrix} \hat{u}_i^B / f \\ \hat{v}_i^B / f \\ 1 \end{bmatrix} \hat{z}_c^B = \begin{bmatrix} x_c^F \\ y_c^F \\ z_c^F \end{bmatrix} - \hat{L}_{ct} \begin{bmatrix} \frac{x_t^A - x_t^B}{2} \\ 0 \\ \frac{z_t^A - z_t^B}{2} \end{bmatrix} \circ$$
(17)

其中 $\hat{L}_{ct}$ 表达式与 $L_{ct}$ 类似,只是 $L_{ct}$ 中的 $\psi_r$ 用其估计  $\hat{u}_{\psi_r}$ 替代。

 $(u_i^A, v_i^A)^T$ 、 $(u_i^B, v_i^B)^T$ 与其估计值 $(\hat{u}_i^A, \hat{v}_i^A)^T$ 和 $(\hat{u}_i^B, \hat{v}_i^B)^T$ 的残差定义如下:

$$r_{1} = (u_{i}^{A} - \hat{u}_{i}^{A}; v_{i}^{A} - \hat{v}_{i}^{A})$$

$$r_{2} = (u_{i}^{B} - \hat{u}_{i}^{B}; v_{i}^{B} - \hat{v}_{i}^{B})$$
(18)

定义相对偏航角的误差函数 $E(\psi_r)$ 为两特征点 在成像平面上位置残差的平方均值,即

$$E(\psi_r) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{2} r_i^T r_i \, \, . \tag{19}$$

对误差函数 $E(\psi_r)$ 求相对偏航角的一阶、二阶 偏导:

$$\frac{\partial E}{\partial \psi_r} = \sum_{i=1}^2 r_i^T \frac{\mathrm{d}r_i}{\mathrm{d}\psi_r} \,, \tag{20}$$

$$\frac{\partial^2 E}{\partial \psi_r^2} = \sum_{i=1}^2 \left( r_i^T \frac{d^2 r_i}{d \psi_r^2} + \left( \frac{\partial r_i^T}{\partial \psi_r} \right) \left( \frac{\partial r_i}{\partial \psi_r} \right) \right) \,. \tag{21}$$

忽略高阶小量 $\frac{d^2 r_i^T}{d \psi_r^2}$ ,则相对偏航角的更新公式

如下:

$$\psi_r = \widehat{\psi}_r - \lambda \left(\sum_{i=1}^2 \left(\frac{\partial r_i^T}{\partial \psi_r}\right) \left(\frac{\partial r_i}{\partial \psi_r}\right)\right)^{-1} \frac{\partial E}{\partial \psi_r} \,. \tag{22}$$

其中 $\lambda$ 为常数,取值介于0和1之间。若误差函数  $E(\psi_r)$ 足够小,可以认为偏航角的估计值接近真实 值,此时可以停止更新;否则,以式 (22)所得更新 值代替之前的相对偏航角估计值,直到误差函数  $E(\psi_r)$ 足够小。

### 3 仿真实验

#### 3.1 飞行器的地面目标跟踪控制系统设计

飞行器的地面目标跟踪控制系统如图2所示。



图 2 飞行器的目标跟踪控制框图

图 2 中,参考输入信号  $(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})^T$  是飞行器与小 车的期望相对位置,将其与  $(x_t^M, y_t^M, z_t^M)^T$  作差得到 的位置偏差量  $(x_e, y_e, z_e)$ ,将其与相对偏航角 $\psi_r$ 一 起作为 PID 控制器输入,其中 *z* 方向先将 $\psi_r$ 和  $z_e$ 做 线性混合,混合方式为

$$M_{z} = K_{z}\overline{Z}_{e} + K_{\psi}\psi_{r} \circ$$

#### 3.2 仿真验证

笔者基于 Matlab 软件进行飞行器相对地面目标的位姿估计与跟踪仿真实验。为了方便特征点检测和减小计算量,暂以 1 个矩形来表示地面小车顶部,摄像机焦距 f = 0.05 m,像平面尺寸为 $(0.1 \times 0.1) \text{ m}^2$ ,像素数为960×960。

假设小车在水平面内沿地面坐标系 Ox 轴方向运动,小车初始位置为 $(0,0,0)^{T}$ m,速度为 $v_{T}=20$ m/s; 飞行器初始位置为 $(-10,50,5)^{T}$ m,初始速度为  $v_{0}=30$  m/s,期望相对位置为 $(0,40,0)^{T}$ m。图3是飞 行器对地面目标的跟踪仿真结果,由图可见:位姿 估计精度比较高,贴近真实值;在文中仿真条件下, 约6 s时飞行器基本达到小车正上方并保持跟踪状态,说明笔者设计的控制系统能很好地实现飞行器 的地面目标跟踪。 1(

参考文献:

- [1] 谢春茂. 无人机系统产业发展及市场研究[J]. 科技传播, 2013(11): 77-79.
- [2] Chao Haiyang, Yu Gu, Jason Gross, et al. A Comparative Study of Optical Flow and Traditional Sensors in UAV navigation[C]. American Control Conference, Washington, DC, USA, June, 2013: 17-19, 3858-3863.
- [3] 吴显亮, 石宗英, 钟宜生. 无人机视觉导航研究综述[J]. 系统仿真学报, 2010, 22(1): 62-65.
- [4] Girish Chowdhary, Eric N. Johnson, Daniel Magree, et al. GPS-denied Indoor and Outdoor Monocular Vision Aided Navigation and Control of Unmanned Aircraft[J]. Journal of Field Robotics, 2013, 30(3): 415-438.
- [5] Horn B, Schunck B. Determining optical flow[J]. Artif Intell, 1981(17): 185-203.
- Dhara Patel, Saurabh Upadhyay. Optical Flow [6] Measurement using Lucas Kanade Method[J]. International Journal of Computer Applications, 2013, 61(10).
- [7] Lowe D G. Distinctive image features from scale invariant keypoints[J]. Int. J. Comput. Vis, 2004, 60(2): 91-110.
- [8] Farid Kendoul, Isabelle Fantoni, Kenzo Nonami. Optic flow-based vision system for autonomous 3D localization and control of small aerial vehicles[J]. Robotics and Autonomous Systems, 2009(57): 591-602.
- [9] Prince Gupta, Niels da Vitoria Lobo, Joseph J. Markerless Tracking Using Polar Correlation of Camera Optical Flow[C]. IEEE Virtual Reality, Waltham, Massachusetts, USA, 2010: 20-24.
- [10] Fischler M A, Bolles R C. Random sample consensus: A paradigm for model fitting with applications to image analysis and automated cartography[J]. Communication of the ACM, 1981, 24(6): 381-395.
- [11] Quan L, Lan Z. Linear N-point camera pose determination[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 1999, 21(8): 774-780.
- [12] Denys Bohdanov, Hugh H T Liu. Vision-based Quadrotor Micro-UAV Position and Yaw Estimation and Control[C]. AIAA Guidance Navigation and Control Conference, 2012: 13-16.
- [13] Tomasi C, Kanade T. Detection and tracking of point features. School of Computer Science[R]. Carnegie Mellon University, 1991.
- [14] 秦岳. 基于光流特征的运动目标检测与跟踪算法研究 [D]. 北京:北京工业大学,2013.
- [15] 钱杏芳,林瑞雄,赵亚男.导弹飞行力学[M].北京: 北京理工大学出版社, 2012: 30-35.
- [16] Hartley R I. Self-calibration of stationary cameras[J]. International Journal of Computer Vision, 1997b, 22(1): 5-23.



#### 结束语 4

笔者首先提出了一种基于视觉信息的飞行器相 对地面目标的位置、偏航角估计算法。该方法运用 Shi-Tomasi 角点检测,确定2个特征点在像平面中 的位置,依据平面中二维点与空间中三维点间可视 角相等原理,并根据摄像机成像几何关系,建立特 征点与飞行器的位姿关系,然后利用高斯-牛顿迭代 法修正相对偏航角估计值,直到得到比较准确的相 对偏航角估计值,进而得到飞行器相对位置估计值。 然后根据估计的相对偏航角和相对位置,设计 PID 控制器,实现了飞行器对地面运动目标的位置跟踪 控制。仿真验证结果表明了位姿估计方法与位置跟