

doi: 10.7690/bgzd.2014.06.025

# 一个 C 语言的命名问题

陈伟<sup>1</sup>, 董勇<sup>2</sup>, 刘彦艳<sup>2</sup>, 郭磊<sup>3</sup>

(1. 中国兵器工业第五八研究所军品部, 四川 绵阳 621000; 2. 总装备部炮兵防空兵装备技术研究所, 北京 100012; 3. 总装备部北京第三离职干部休养所, 北京 100101)

**摘要:** 针对一次全局函数和全局变量命名相同引起的软件故障问题, 对 C 语言的命名问题进行研究。研究验证结果表明: 当全局变量名与全局函数名相同时, 变量指向了函数代码或函数指向了变量地址, 这 2 种情况都会引起程序异常的发生。文中给出了避免该问题的方法。

**关键词:** 软件; 故障; 异常; 命名

**中图分类号:** TP311.11 **文献标志码:** A

## A Naming Problem of C Language

Chen Wei<sup>1</sup>, Dong Yong<sup>2</sup>, Liu Yanyan<sup>2</sup>, Guo Lei<sup>3</sup>

(1. Department of Military Products, No. 58 Research Institute of China Ordnance Industries, Mianyang 621000, China; 2. Institute of Equipment Technology of Artillery & Air Defense, The General Equipment Department, Beijing 100012, China; 3. No. 3 Rest of Beijing Cadres Leaving, The General Equipment Department, Beijing 100101, China)

**Abstract:** Aiming at the software failure problem which caused by the same name of global function and global variable, research on C language naming problem. The research verification results show: when a global function name is same as a global variable name in a C program, the variable will point to the function code or the function will point to the variable space, and will result in software failure. The paper gives some suggestions.

**Keywords:** software; failure; exception; naming

### 0 引言

在软件开发中, 由于疏忽、不了解等各种原因, 程序难免会出现一些异常故障<sup>[1]</sup>。针对一个全局函数和一个全局变量命名相同引起的软件故障, 笔者进行了探讨验证。

### 1 问题说明

一个嵌入式计算机软件在检测中出现了程序异常, 异常名为 page fault。其检验布局示意如图 1。

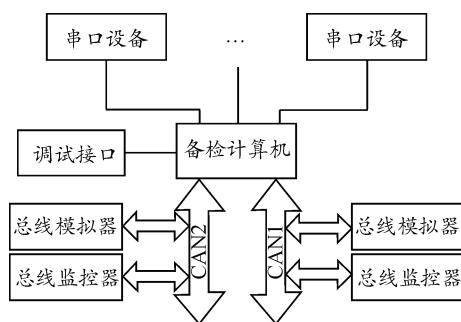


图 1 检测布局示意

### 2 命名问题

笔者通过对大量程序源代码和执行文件的分

析盘查, 确认了 2 个故障原因, 其中 1 个问题就是全局变量和全局函数的命名相同所致。

在程序中要用到汉字的显示, 而汉字显示程序中定义使用了一个全局整型变量 index, 显示汉字时会对该变量赋值。在检测过程中, 检测人员会访问存储设备, 导致使用了函数 index。编程使用的 GNU 工具对 index 全局变量和 index 函数进行了合并处理, 即被看成了同一个元素, 运行时问题就出现了。通过跟踪发现, 程序中对 index 全局变量的赋值变成了对 index 函数代码的修改, 使 index 函数的调用出现异常。

在保证 index 变量设计功能的情况下, 将其声明为静态变量后, 相应的问题得到解决。

### 3 验证情况

#### 3.1 文件准备

2 文件 test.c、test2.c 组成一个程序源文件, 内容如下:

```
Test.c:
#include <string.h>
#include <stdio.h>
```

收稿日期: 2014-02-18; 修回日期: 2014-03-05

作者简介: 陈伟(1969—), 男, 四川人, 本科, 研高工, 从事软件研究。

```

void test2(int);
void main()
{
    char *str="sfdsjafdsfdfG";
    char *pos;
    pos=strchr(str,'G');
    printf("%08x\n",pos);
    test2(1234);
    pos=strchr(str,'G');
    printf("%08x\n",pos);
}
Test2.c:

```

```

int strchr;
void test2(int val)
{
    strchr=val;
}

```

### 3.2 验证情况 1

在库中有 strchr 函数，其声明在 string.h 文件中。

在 turbo C3.0 中建立 project，包含 2 个文件。编译时，编译器链接失败。

在 Visual C++ 6.0 中建立 project 编译，编译器链接成功，但运行时异常。

单步调试到 test.c 中的第一个 pos=strchr(str,'G') 处就异常。也就是说，在 VC 中，strchr 已经作为变量来看待了。

在 VS2008 中编译链接通过，运行时现象与 VC6.0 相同。

在 tornado 中编译连接通过，调试运行时访问 strchr 就会异常。

在 tornado2.2 中选择“Create a bootable VxWorks image(custom con...”，TOOL 选择 diab 建立 project，加入 test.c 和 test2.c，然后 build，仍未提示错误。

这样看来，因编译链接工具不一样，使结果有所不同。

### 3.3 验证情况 2

在 test2.c 文件加入 strchr 函数的声明文件

如下：

```

Test2.c:
#include <string.h>
int strchr;
void test2(int val)
{
    strchr=val;
}

```

在 turbo C3.0 中建立 project，包含 2 个文件，编译器链接失败。

在 VC6.0 中编译链接失败，在 tornado 中也编译失败。

也就是说，如果声明充分，这种命名冲突是可以被编译链接识别的。如果熟悉系统，知道变量要出错，就可以更改变量名；如果对系统不熟悉，怎么指定哪些声明呢。

### 3.4 验证说明

验证中发现，C 语言中当全局变量名与全局函数名相同时，有时是变量指向了函数代码，有时是函数指向了变量地址，这 2 种情况都会引起异常的发生。

## 4 结论

- 1) 充分了解开发系统的关键字，避免作为自己的全局变量名使用；
- 2) 尽量使用静态说明，减小变量作用域；
- 3) 建立有效的私有的命名规则，避免与开发系统内部命名冲突；
- 4) 采用面向对象语言，减小命名冲突；
- 5) 改进编译工具，尽量识别命名冲突；
- 6) 避免自己的全局函数和全局变量命名冲突。

### 参考文献：

[1] 张萍. 嵌入式软件实时动态仿真系统设计[J]. 四川兵工学报, 2013, 34(5): 102-104.

[2] Windriver 公司. VxWorks Programmer's Guide[S]. 1999.

[3] Microsoft 公司. MSDN Visual Studio 6.0 [S].

[4] Borland 公司. Turbo C++6.0 help[S].